**Actividad 4:**

Práctica que consiste en la realización de un documento con lenguaje de marcas que contenga los siguientes elementos: **CE1.4**

* Elementos de texto de diferentes formatos
* Fondo con un color o imagen determinada
* Una tabla
* Una lista
* Enlaces a otros documentos
* Imágenes
* Enlace a una descarga de documentos
* Un formulario
* Un mapa interactivo

**Actividad 5:**

Realizar la documentación de la actividad práctica anterior. **CE1.3**

**Actividad 6:**

Describir la sintaxis de una hoja de estilo. **CE1.5**

**En una hoja de estilos para definir un estilo a una etiqueta se puede hacer mediante el id (#id\_etiqueta{}) de la etiqueta o por la clase (.clase\_etiqueta{}) de la etiqueta. El id de una etiqueta no se podrá repetir y el estilo que se le aplique solo será para esa etiqueta. La clase de una etiqueta se puede repetir para detallar las etiquetas que pertenecen a esa clase y el estilo que se emplee sera para todas aquellas que tengan esa clase. También se le pueden aplicar estilos a etiquetas que estén dentro de otras etiquetas con un id o una clase especificadas, por ejemplo a un párrafo (#etiqueta p{**

**}). Los atributos que se utilicen para aplicar estilos estarán dentro de llaves y terminando con punto y coma al final de cada estilo({background-color:red;}).**

**Actividad 7:**

Crear hojas de estilo para la actividad práctica 4. **CE1.6**

**Actividad 8:**

Modificar la hoja de estilo de la actividad 7 para que el diseño se adapte a dispositivos móviles y siga las buenas prácticas en criterios de accesibilidad. **CE1.7**